

Quiz#2

姓名:_____ 學號:_____

可以參考任何你自己的資料，不可以看其它同學的資料及考卷，不可以討論
 這兩天有一個學長在實作系統時遇見下面這個問題，應該是我們期中考前講的東西了

```
#include "B.h"
class A
{
public:
...
private:
    B m_bObj[100];
};
-----
class B
{
public:
    B(int);
private:
    int m_data;
};
```

- a、編譯的時候 compiler 一直說有錯，說是 default constructor undefined, 請問為什麼會有這個問題？最簡單的方式該如何修改？

Sol:

由於 B 類別有定義一個 B(int) 的建構元，因此 compiler 就不會自動替它做一個 B() 的 default constructor，所以 A 物件在建構的時候就會發現沒有辦法建構 m_bObj[100] 這個 100 個 B 物件的陣列

假設 B::m_data 要初始化為 0 的話，最簡單的修改方法就是在 B 類別內定義一個 B():m_data(0) {} 的建構元函式

- b、如果希望在建構 A 物件的時候傳入一個 100 個整數的陣列來初始化 m_bObj 物件陣列，該如何撰寫？

Sol:

在 A 類別內定義建構元函式如下

```
class A
{
public:
    A(int bvalues[]);
...
};
A::A(int bvalues[])
{
    int i;
    for (i=0; i<100; i++)
        m_bObj[i] = B(bvalues[i]);
}
```